**APTAUJAS LAPA**

**PUBLISKĀ APSPRIEŠANA BŪVNIECĪBAS IECEREI**

“VEIKALA JAUNBŪVE”

Zeltiņu ielā 6, (kadastra Nr.80760073217, kadastra apzīmējums Nr.80760073162)

Mārupē, Mārupes novadā, LV-2167

**Publiskās apspriešanas pamatojums:**

24.02.2021 Mārupes novada būvvaldes lēmums Nr.1 par publiskās apspriešanas nepieciešamību (Nr. BIS-BV-5.2-2021-4).

**Publiskās apspriešanas termiņš:**

No 2021. gada 8. marta līdz 9.aprīlim.

Ar informatīviem materiāliem par būvniecības ieceri var iepazīties tiešsaistē [www.marupe.lv](http://www.marupe.lv) un zemes gabalā – Zeltiņu ielā 6, (kadastra Nr.80760073217, kadastra apzīmējums Nr.80760073162) Mārupē, Mārupes novadā. Priekšlikumus var iesniegt no 8.marta līdz 9.aprīlim pa pastu/pasta kastītē pie ieejas – Mārupes novada dome, Daugavas ielā 29, Mārupē, Mārupes novadā, LV-2167 vai arī sūtot anketu uz e-pasta adresi [marupe.bv@marupe.lv](mailto:marupe.bv@marupe.lv).

Būvniecības ieceres prezentācija notiks 2021. gada 24.martā plkst. 17.30 tiešsaistē. Attālinātās sanāksmes pieslēgšanās saite: <https://us02web.zoom.us/j/8176795216>

Ja lieto zoom aplikāciju: ID=8176795216, Parole: pub31

**Respondents:**

|  |
| --- |
|  |
| (vārds, uzvārds / juridiskas personas nosaukums) |
|  |
| (adrese, tālrunis, e-pasts) |

**1. Būvniecības ieceri**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| atbalstu: |  | neatbalstu: |  |

LŪDZU, PAMATOJIET SAVU VIEDOKLI:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

**2. Kā un cik lielā mērā iecerētā būvniecība aizskar Jūsu tiesības vai likumiskās intereses?**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Pozitīvi |  | Negatīvi |  | Neietekmēs |  |

LŪDZU, PAMATOJIET SAVU VIEDOKLI:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

**3. Priekšlikumi, ierosinājumi vai nosacījumi, lai, īstenojot būvniecības ieceri, netiktu aizskartas personas tiesības vai likumiskās intereses.**

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

**4. Cita ar būvniecības ieceri saistīta informācija**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
|  | | | |
|  | | | |
| DATUMS: |  | PARAKSTS: |  | |