

1. apakšdaļā norādītās vērtības parasti ir spēkā līdzējā laikā

līdzīgais laiks, kā arī eksplūdījotība, īstenošanai ir jābūt īstenošanai
vadītāja S.Bartuševiča
līdzīgais laiks.

2025.gada 6. Oktobris

MĀRUPES SPORTA CENTRA "PANNA 1 PRET 1" NOLIKUMS

Mērķis un uzdevumi:

Popularizēt veselīgu dzīvesveidu bērnu un jauniešu vidū Mārupes iedzīvotāju un viesu vidū.

ORGANIZĀCIJA:

Sacensības organizē Mārupes sporta centrs.

REGISTRĀCIJA UZ 25.10.2025. SACENSĪBĀM

Spēlētāju reģistrācija notiek no plkst.11:15-12:00 Mārupes VĢ stadionā pie sacensību organizatora vai online ej.uz/panna1vs1

Turnīra sākums plkst. 12:00

DALĪBAS BEZ MAKSA.

APBALVOŠANA

Pec turnīra noslēguma

PAMATNOTEIKUMI

Spēles tiek aizvadītas, balstoties uz futbola spēles pamatprincipiem.

Spēles notiek tiesneša/ turnīra organizētāja uzraudzībā, tās tiek balstītas uz Fair Play un cieņas izpausmēm, bet strīdīgu situāciju gadījumos, situāciju izšķir turnīra organizētājs.

Par dalībnieka veselības stāvokli sacensību laikā atbild pats dalībnieks, vai viņa aizbildnis.

Spēles galvenais uzdevums ir uzvarēt ar vienu no diviem parņemieniem:

- 1) gūt 3 vārtus vai vairāk vārtus nekā pretinieks;
- 2) izsist bumbu pretiniekam starp kājām, tādā gadījumā spēle beidzas priekšlaicīgi (līdzīgi kā boksā KO).

GRUPAS

U12 grupa - 2013. gadā dzimušie un jaunāki;

12+ grupa - 2012. gadā dzimušie un vecāki;

LAUKUMS

Spēles norisinās uz 6m diametrā liela, sešu stūra ielu futbola laukuma ar apmalēm.

LAIKS

Spēles ilgums 3 minūtes.

SPĒLEIĒVĒJU SĀKUMS

TURNIR FORMATS

Turñiru formats, grupu turnirs (2 grupas pa 5 spelētāji)

Izslēgšanas spelēs fināls, kur tiekas kārtas grupas uzvarētājs.

Spēles izmanto 4.5 izmēra bumbu (Monta Street Match vai futsala bumbu)

Uzvara - 3 punkti; Neizskirts - 2 punkti; Zaudējums - 1 punkti;

Algoritms vietu noteikšanai grupā, ja ir vienādas punktu skaiti:

ja spelētājam ir 1 vairakā tehniskie zaudējumi - spelētājs automātiski ieņem komandu vietu sadalījumu.

zemāko vietu un šīs komandas spēļu rezultāti netiek nemēti vēra, lai noteiktu parējo

5) gūtie vari visas spēles

4) vārtu starptība visas spēles

3) gūtie vari starp šīm komandām

2) vārtu starptība starp šīm komandām

1) savstarpējo spēļu rezultāti

Algoritms vietu noteikšanai grupā, ja ir vienādas punktu skaiti:

3) gūtie vari starptība visas spēles

2) vārtu starptība starp šīm komandām

1) savstarpējo spēļu rezultāti

Algoritms vietu noteikšanai grupā, ja ir vienādas punktu skaiti:

3) gūtie vari starptība visas spēles

2) vārtu starptība starp šīm komandām

1) savstarpējo spēļu rezultāti

Algoritms vietu noteikšanai grupā, ja ir vienādas punktu skaiti:

Cepures un nāgenes ir atlautas.

Kabatam jābūt tukšam.

Aizliegtas rotāslietas un citi objekti (telefoni, atslēgas), kas var radīt traumas sev vai citiem.

Ekipējumam jābūt atbilstošam ielu futbola spēlēm. Apvienīm jābūt bez radzēm un neķīda

KĀ UZSAKT SPELI

Spēletāji nostājas ar mugurām viens pret otru un iespēz starp mugurām bumbu, pēc

tiesnešā signāla spelētāji var sakt spēli, atlaižot bumbu un uzsākot cīnu par to.

VĀRTU GUŠANA

Raidījumi savos vārtos skaitās no ļebekuras vietas laukuma, bumbai neskaroši laukuma

apmalas no spelētāja pleskāriena bumbai, līdz tas nonakšanai vārtos.

Vārti tiek iestātti arī tad, ja aizsardzības spelētājs apzināti atvaira bumbu ar rokam.

Vārti neskaitās:

ja bumbā atlēc no laukuma apmalas un ielido vārtos

BU MBA ARPU S SPELES

Bumbai pametot laukumu, tā atpakaļ tiek ievadīta no vietas, kur tā to ir pametuši un bumbā

pienākas spelētājam, kas to neizrādīja no laukuma

PĀRKĀPUMI

Rupji parkāpumi:

agresīvi izkupīni, kad netiek vispār spēlētās bumbā spēriens pretiniekam no mugurpusēs

spēcīgi vai variākāt grūzot pretinieku apmale parkāpīt noteikumus no aizmugures, kad

tieki liegtā acīmredzama iespēja raidīt bumbu tukšos vārtos.

BRĪDINĀJUMI

Ja spēle klūst rupja, spēlētāji tiek grūsti apmalēs vairākkārt vai tiek apzināti vilcināts laiks, vai tiek veikti daudz sīki pārkāpumi, ar mērķi vilcināt laiku, tiesnesis vai organizētāji var brīdināt spēlētāju to pārtraukt darīt un atdot bumbu pretiniekam. Var būt 2 brīdinājumi un pēc trešā brīdinājuma saņemšanas spēlētājs tiek diskvalificēts no turnīra.

DISKVALIFIĀCIJA

Spēlētāja diskvalifikācija tiek piešķirta šādos gadījumos:

sitiens pretiniekam

kaušanās

saņemot 3 brīdinājumus

Diskvalifikācija nozīmē to, ka spēlētājs nedrīkst piedalīties šajā turnīrā.

TEHNISKAIS ZAUDĒJUMS

Spēle tiek atcelta, ja spēlētājs nav ieradies uz spēli 1 minūti no spēles sākuma. Tādā gadījumā tiek piešķirts tehniskais zaudējums.

Spēļu saraksts tiek izveidots pirms turnīra sākuma, tādēļ komandām jāsēko tam līdzī un nav attaisnojuma spēli nokavēt.

