

# Nolikums āra aktivitātei “MĀRUPE SKRIEN”

## 1. Mērķis

1.1. Sniegt iespēju dalībniekiem interesantā veidā plānot savu pastaigu, skrējieni (velobrauciena) maršrutu un veikt to.

## 2. Laiks un vieta

2.1. Datums: 22-28.marts, Mārupes novads

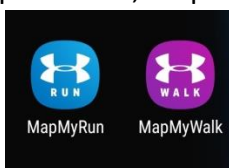
## 3. Dalībnieki

3.1. Piedalīties var ikviens bez vecuma ierobežojuma.

## 4. Nepieciešamais aprīkojums

4.1. Mobilais telefons ar pieejamu interneta pieslēgumu un fotokameru.

4.2. Aplikācija, kura fiksēt pastaigas, skrējiena vai velobraukšanas maršrutu un garumu, piemēram, MapMyRun vai MapMyWalk u.c.



## 5. Norise

5.1. Katram dalībniekam vai komandai individuāli ir jāizveido savs maršruts Mārupes novada pilsētas ielās, ievērojot, ka maršrutā tiek iekļauti ielu posmi no 12 dažādiem ielu nosaukumiem, kuros ietverts vismaz viens burts no spēles nosaukuma “MĀRUPE SKRIEN” (M ; Ā ; R ; U ; P ; E ; S ; K ; R ; I ; E ; N) piemēram, K – Kantora iela, V – Vārpu iela. Nosacījums – ielu nosaukumi nedrīkst atkārtoties.

5.2. Lai būtu ērtāk izplānot maršrutā iekļaujāmās ielas, var aizpildīt spēles kartiņu, kurā pretī katram spēles nosaukuma burtam jāieraksta ielas nosaukums.

5.3. Dalībniekam jāveic savs izveidotais maršruts ejot, skrienot, braucot ar velosipēdu un jānofotogrāfē vidē katras ielas nosaukums (ielas nosaukuma norādošā plāksnīte) un jāfiksē savs maršruts aplikācijā.

5.4. Veicot maršrutu, nav jāievēro ielu nosaukumu secība, tā var būt jautkā secībā. Katram burtam atbilst atsevišķa iela (ja ir divi “i” burti, tad jābūt divu ielu nosaukumiem).

5.5. Dalībniekam līdz 28.martam plkst. 20:00 Mārupes Sporta centra facebook.com kontā jāiesūta sekojoša informācija:

- vārds, uzvārds, telefona numurs;
- spēles kartiņa vai saraksts ar ielu nosaukumiem katram burtam (var iesūtīt kā bildi vai rakstiski)

 Kustību spēle “AKTĪVS MĀRUPĪETIS”  
SPĒLES KARTIŅA

Burts	Ielas nosaukums
A	
K	
T	
I	
V	
S	
M	
Ā	
R	
U	
P	
I	
E	
T	
I	
S	

- ekrānšāviņš no aplikācijas, kurā redzama veiktā distance un tās garums;



- fotogrāfijas ar ielu nosaukumiem.



## 6. Apbalvošana

6.1. Starp visiem dalībniekiem, kas būs iesūtījuši spēles atskaites, tiks izlozētas 5 pārsteiguma balvas no Mārupes Sporta centra. Divu darba dienu laikā pēc aktivitātes norises, izlozes rezultāti tiks publicēti [www.marupe.lv](http://www.marupe.lv) un Mārupes Sporta centra Facebook kontā. Ar balvu ieguvējiem organizatori sazināsies personīgi, lai vienotos par balvu nodošanu.

## 7. Drošība un atbildība

7.1. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli, drošību, par ceļu satiksmes noteikumu ievērošanu un sociālās distancēšanās noteikumu ievērošanu.

## 8. Personas datu aizsardzība:

8.1. Piedaloties aktivitātē dalībnieku personas dati tiks apstrādāti, saskaņā ar Eiropas Parlamenta un Padomes 2016. gada 27. aprīļa Regulu Nr. 2016/679 par fizisku personu aizsardzību attiecībā uz personas datu apstrādi un šādu datu brīvu apriti (Vispārīgā datu aizsardzības regula) un citiem normatīvajiem aktiem personas datu aizsardzības jomā. Sabiedrības informēšanas nolūkos un ārtelpu aktivitātes "Aktīvs un radošs" īstenošanai iegūtie materiāli var tikt publicēti pašvaldības informatīvajā izdevumā "Mārupes vēstis" un interneta portālā - [www.marupe.lv](http://www.marupe.lv), sociālajā tīklā Facebook pašvaldības un Mārupes Sporta centra kontā. Pārzinis: Mārupes novada pašvaldība, Daugavas iela 29, Mārupe, Mārupes novads, LV-2167 Datu aizsardzības speciālista kontaktinformācija: [DAS@marupe.lv](mailto:DAS@marupe.lv). Ar informāciju par datu subjekta tiesībām un citu informāciju par personas datu apstrādi var iepazīties Mārupes novada pašvaldības privātuma politikā, kas ir pieejama interneta vietnē [www.marupe.lv](http://www.marupe.lv)

**ESI AKTĪVS MĀRUPIETIS KOPĀ AR ĢIMENI!**