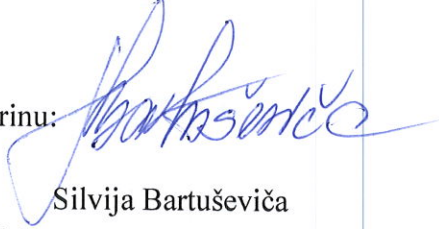


Apstiprinu:


Silvija Bartuševiča
"Mārupes sporta centrs"
vadītāja

Mārupes kauss volejbolā 4 pret 4

NOLIKUMS

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMI

1.1 Mērķis - popularizēt veselīgu dzīves veidu un sekmēt sporta attīstību.

1.2. Uzdevumi :

- 1.2.1. Noskaidrot labākās komandas volejbola turnīrā (turpmāk tekstā "Turnīrs")
- 1.2.2. Uzlabot dalībnieku fizisko un garīgo veselību;
- 1.2.3. Popularizēt volejbolu kā spēli, aktīvu atpūtu, veselīgu dzīves veidu;
- 1.2.5. Turnīrā var piedalīties ikvienas valsts pilsonis.

2. SACENSĪBU VADĪBA

2.1 Sacensības organizē Mārupes sporta centrs turpmāk tekstā – organizatori.

2.2 Par sacensību norisi atbild organizatoru apstiprināts galvenais tiesnesis.

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1 Vieta: Jaunmārupes pamatskola , Mazcenu aleja 3, Jaunmārupe
- 3.2 Laiks: 2026.gada 1.februāris -Kungi
- 3.3 Spēļu sākums 10.00
- 3.4 Reģistrācija 9.30

4. SACENSĪBU DALĪBNIEKI

- 4.1 Dalībnieku skaits vienā komandā nedrīkst pārsniegt 6 spēlētājus.
- 4.2 Komandas startē vienādos formas tērpos(būtu vēlams, bet nav obligāti)
- 4.4 Spēlētājs drīkst startēt tikai vienā komandā šī turnīra ietvaros.
- 4.5 Ja komandā startē noteiktajā kārtībā nepieteikts spēlētājs, komanda tiek diskvalificēta.

5. SACENSĪBU SARĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 5.1. Precīza sacensību izspēle tiks izstrādāta ņemot vērā tajā pieteikto komandu skaitu.
- 5.2. Spēli tiesā tiesneši, kurus nodrošina un nozīmē organizatori. Sekretāru un rezultātu tablo tiesnesi nodrošina organizatori.
- 5.3. Katrs dalībnieks pats uzņemas atbildību par savu veselību sacensību laikā.

6. PIETEIKUMI

Komandas pieteikums dalībai turnīrā jāiesniedz līdz 2026.gada 28.janvārim elektroniski uz e-pastu kaspars.skepasts@inbox.lv

6.1 Pieteikums:

- 6.1.1 Katrai komandai ir jāaizpilda oficiālais komandas pieteikums;
- 6.1.2 Pieteikuma veidlapa nosūtīsīm uz Jūsu norādīto e-pasta adresi;
- 6.1.3 Komandām, ierodoties uz sacensībām, jāreģistrējas sacensību sekretariātā.

7. SPĒLES NORISE UN VĒRTĒŠANA

- 7.1.1. Komandas spēlē 4 pret 4.
- 7.1.2. Komandā drīkst pieteikt 6 spēlētājus.
- 7.1.3. Komandā nav Libero spēlētāja.
- 7.1.4. Setā ir atļautas divas spēlētāja maiņas.
- 7.1.5. Uzbrukumā var piedalīties no jebkuras zonas, arī tas ,kurš izpilda servi
- 7.1.6. Izspēles kārtību noteiksim atkarībā no pieteikto komandu skaita.
- 7.1.7. Setā drīkst izmantot vienu pusminūtes pārtraukumu.
- 7.1.8. Traumas gadījumā, spēli drīkst pabeigt 3 spēlētāju sastāvā.
- 7.1.9. Spēles laikā komandas ievēro servēšanas secību.

7.2 Komandas vietu apakšgrupā noteiks pēc sekojoša principa:

- 7.2.1 par uzvarētu spēli - 2. punkti;
- 7.2.2 par zaudētu spēli - 1 punkts;
- 7.2.3 ja divām vai vairākām komandām vienāds punktu skaits, tad augstākās vietas ieguvēju nosaka:
 - 7.2.3.1 iegūto un zaudēto punktu attiecība visās apakšgrupas spēlēs;
 - 7.2.3.2 uzvara savstarpējā spēlē;

8. ORGANIZATORS

8.1 Uzņemas atbildību par pasākuma sportiskās daļas Nolikuma izstrādāšanu un sacensību organizāciju.

8.2 Uzņemas visa nepieciešamā ekipējuma transportēšanu un uzstādīšanu sacensību norises vietā.

8.3 Nodrošina kvalificētu tiesnešu darbību.

8.4 Veic visas pārējās darbības, saistītas ar sacensību realizācijas procesu.

9. APBALVOŠANA

9.1 Pirmo trīs vietu ieguvējas komandas tiek apbalvotas ar medaļām un klišēri. Balvas nodrošina sacensību organizatori, sadarbībā ar sponsoriem.

Mārupes kauss volejbolā 4 pret 4
Galvenais tiesnesis Kārlis Stupmanis
Mob:29177023

