

Apstiprinu:
Mārupes Sporta centra
Vadītāja:
Silvija Bartuševiča
Silvija Bartuševiča

**Mārupes novada basketbola līgas
2023. / 2024. gada sezonas
NOLIKUMS**

1. Mērķis

- 1.1. Iesaistīt Mārupes novadā dzīvojošos, strādājošos un citus ar Mārupes novadu saistītos Latvijas iedzīvotājus aktīvās, regulārās sporta (basketbola) nodarbībās un popularizēt veselīgu dzīvesveidu.
- 1.2. Veicināt basketbola attīstību un amatieru sportu Mārupes novadā.
- 1.3. Noskaidrot Mārupes novada basketbola līgas (turpmāk – MNBL) 2023. / 2024. gada sezonas čempionu un pārējo vietu ieguvējus.

2. Vadība

- 2.1. Sacensības organizē Mārupes Sporta centrs, kā arī sedz visus organizatoriskos izdevumus, pamatojoties uz iepriekš apstiprināto sacensību un sporta kompleksu noslogojuma grafiku.
- 2.2. Sacensību galvenais tiesnesis - Ints Pīrāgs ar tiesnešu kolēģiju, sadarbībā ar Mārupes sporta centra sporta organizatoru Rolandu Rullis.
- 2.3. Informāciju par komandām un to spēlētājiem, par spēļu grafiku, rezultātiem un statistiku, kā arī par pārējām aktualitātēm organizators publicē Mārupes novada pašvaldības mājaslapā, sociālajos tīklos u.c. Personu dati tiek apstrādāti šo sacensību nodrošināšanai.

3. Vieta un laiks

- 3.1. Sacensības notiek pašvaldības īpašumā / tiesiskajā valdījumā esošajās sporta zālēs, kas izvietotas Mārupes novada teritorijā – Jaunmārupes pamatskolas sporta kompleksā (Mazcenu aleja 4A, Jaunmārupe), Tīraines sporta kompleksā (Viskalnu iela 7, Tīraine), Mārupes sporta kompleksā (Kantora iela 97, Mārupe). Sporta zāles sacensībām nodrošina Mārupes Sporta centrs. Dalībnieki un spēļu apmeklētāji sacensību laikā ievēro sporta kompleksu iekšējās kārtības noteikumus.
- 3.2. Sacensības notiek pēc saskaņota un apstiprināta spēļu grafika (darba dienu vakaros un brīvdienās), ko sastāda sacensību galvenais tiesnesis sadarbībā ar Mārupes Sporta centru. Spēļu grafiku sastādot, iespēju robežās nēm vērā komandu pieteikumos norādītos treniņu laikus un citu basketbola turnīru, kuros piedalās komandas, spēļu grafikus. Spēļu grafiku un tā grozījumus nosūta komandu pārstāvjiem, publicē Mārupes novada pašvaldības interneta vietnēs.
- 3.3. Sacensības norisinās no 2023. gada 16.oktobra līdz 2024. gada maijam (ieskaitot).

4. Dalībnieki

- 4.1. Sacensībās piedalās Latvijas iedzīvotāji (vīrieši), kuri deklarēti, dzīvo nedeklarējušies vai strādā Mārupes novadā, mācās kādā no Mārupes novada izglītības iestādēm, trenējas MNSS vai kādā no pašvaldības īpašumā / tiesiskajā valdījumā esošajām sporta zālēm vai

- ir īpašnieki nekustamajam īpašumam, kas atrodas Mārupes novadā (turpmāk visi kopā – Mārupieši). Ar organizatora akceptu var piedalīties arī citi Latvijas iedzīvotāji.
- 4.2. Komandu piesaka komandas pārstāvis, aizpildot pieteikumu (nepilnīgi aizpildīts pieteikums nav derīgs), un iesniedzot to organizatoram līdz 2023. gada 8.oktobrim (ieskaitot).
 - 4.3. Komandā piesaka ne mazāk kā 7 (septiņus) un ne vairāk kā 16 (sešpadsmit) spēlētājus, bet uz katru spēli – ne vairāk kā 12 (divpadsmit) spēlētājus.
 - 4.4. Spēlētājs vienlaicīgi drīkst būt pieteikts tikai vienā spēlējošā komandā.
 - 4.5. Turnīrā tiek uzņemtas līdz 12 komandām. Ja piesakās vairāk komandu, kā turnīrā varēs piedalīties, priekšroka ir komandai, kas:
 - 4.5.1. pieteikusi vairāk Mārupiešus;
 - 4.5.2. piedalījās kādā no iepriekšējām sezonām, pilnībā vai daļēji saglabā komandas iepriekšējo nosaukumu un vismaz 50 % no spēlētājiem;
 - 4.5.3. pieteikta agrāk.
 - 4.6. Līdz 2024. gada 15. janvārim (ieskaitot) spēlētājs drīkst pāriet uz citu MNBL spēlējošu komandu. Spēlētāja pāreju piesaka komandas, uz kuru spēlētājs pāriet, pārstāvis.
 - 4.7. Līdz 2024. gada 15. janvārim (ieskaitot) komandai ir tiesības pieteikt ne vairāk kā 4 (četrus) jaunus spēlētājus un, ievērojot organizatora noteikto kārtību par piektā un katra nākošā jaunā spēlētāja pieteikšanu, pieteikt vairāk kā 4 (četrus) jaunus spēlētājus, attiecīgi papildinot vai nomainot sākotnēji pieteiktos, bet nepārsniedzot 4.3. punktā noteiktos komandā pieteikto spēlētāju limitus. Izmaiņas komandas sastāvā piesaka, atbilstoši 4.2. punktā noteiktajam aizpildot pieteikumu.
 - 4.8. Finālturnīrā (izslēgšanas spēlēs) piedalās tikai tie spēlētāji, kuri pamatturnīrā komandas sastāvā aizvadījuši (fiksēti spēles protokolā un izgājuši laukumā) vismaz 30 % no spēlēm. Izņēmuma kārtā (trauma, atrašanās ārpus Latvijas u. c.) ar organizatora akceptu var piedalīties arī tie spēlētāji, kuri savu nepietiekamo piedalīšanos pamatturnīra spēlēs var dokumentāli pierādīt, kā arī tad, ja komandai ir bijusi tehniskā uzvara vai arī spēle nav aizvadīta nepārvaramas varas apstākļu dēļ (šādos gadījumos komandas spēlētājiem nospēlēto spēlu skaita norma tiek samazināta par nenotikušajām spēlēm).
 - 4.9. Komandai sezonas laikā ir atļauts piedalīties citos turnīros.
 - 4.10. Komandas nosaukumu veido pēc vispārpieņemtiem ētikas principiem. Tā garums nedrīkst pārsniegt 50 simbolus.
 - 4.11. Komandas spēlētājiem ir vienādi formas krekli ar labi saredzamiem numuriem (priekšā un aizmugurē). Komandā nedrīkst būt divi vai vairāki spēlētāji ar vienādiem numuriem (0 un 00 uzskata kā vienu numuru). Komandas spēlētāji numurus drīkst izvēlēties amplitūdā no 0 līdz 99.
 - 4.12. Sacensību dalībnieks līdz savas pirmās spēles sākumam, pēc organizatora pieprasījuma uzrādot personu apliecinošu dokumentu ar fotogrāfiju un ar savu parakstu apliecinot, ka ir iepazinies ar sacensību nolikumu, sporta kompleksu iekšējās kārtības noteikumiem un citiem saistītajiem dokumentiem, un apņemas iepriekš minētajos dokumentos noteikto ievērot, kā arī to, ka, piedaloties sacensībās, pilnībā ievēros organizatora un tiesnešu norādījumus, saņem licenci.
 - 4.13. Mediķi uz čempionāta spēlēm nodrošina Mārupes Sporta centrs.
 - 4.14. Sacensību norise var tikt fotografēta un / vai filmēta. Foto un video materiāli, ja tādi tiks uzņemti, tiks apstrādāti un izmantoti sacensību publicitātes nolūkos. Atrodoties sacensību norises vietā, persona apliecina, ka ir informēta un nav iebildumu iekļaušanai sacensību audio vizuālajos materiālos.

5. Sacensības

- 5.1. Sacensības notiek saskaņā ar šo nolikumu un FIBA oficiālajiem basketbola noteikumiem.
- 5.2. Sacensības aizvada ar organizatora nodrošinātām bumbām.

- 5.3. Turnīra izspēles kārtību nosaka organizators pēc komandu pieteikumu apkopošanas.
- 5.4. Ja komanda neatnaisnotu iemeslu dēļ neierodas uz spēli vai kavē spēles sākumu par vairāk kā 15 (piecpadsmit) minūtēm, tai piešķir tehnisko zaudējumu ar rezultātu 0 : 20. Izņēmuma kārtā ar organizatora akceptu komanda spēli var aizvadīt 4 (četru) spēlētāju sastāvā.
- 5.5. Ja komanda attaisnojošu iemeslu dēļ nevar ierasties uz spēli atbilstoši saskaņotajam un apstiprinātajam spēļu grafikam, tai ir tiesības, rakstiski informējot organizatoru ne vēlāk kā 3 (trīs) dienas pirms attiecīgās spēles dienas, lūgt pārceļt spēli uz citu organizatora piedāvātu laiku, bet ne vairāk kā vienu reizi. Ja iesaistītās komandas 3 (trīs) dienu laikā nevar savstarpēji vienoties par pārceltās spēles izspēles laiku, ņemot vērā organizatora piedāvātos izspēles laika variantus, to nosaka organizators. Komanda sezonas laikā drīkst pārceļt ne vairāk kā 2 (divas) spēles. Finālturnīra (izslēgšanas spēļu) spēles pēc vienas komandas lūguma pārceļt nedrīkst.
- 5.6. Sacensību galvenais tiesnesis kopā ar spēles tiesnešiem var lemt par disciplinārsodu piemērošanu turnīra laikā.

6. Covid-19 drošības pasākumi

- 6.1. Sacensības notiek saskaņā ar valstī noteiktajiem obligātajiem drošības pasākumiem.
- 6.2. Mārupes Sporta centrs, kas sacensībām nodrošina telpas (sporta kompleksus), var lemt arī par papildus nosacījumiem vai ierobežojumiem.
- 6.3. Sacensību drošības pasākumi sezonas laikā var tikt papildināti vai mainīti, ņemot vērā valstī noteiktos drošības pasākumus.

7. Apbalvošana

- 7.1. Labāko komandu (finālturnīra uzvarētāju – čempionu) apbalvo ar ceļojošo kausu (nodod komandas pārstāvim glabāšanā līdz nākošās sezonas finālturnīram). Papildus kauss konkrētās sezonas čempioniem uz palikšanu.
- 7.2. Trīs labāko komandu (pirmo trīs vietu ieguvēju) spēlētājus, trenerus un pārstāvjus apbalvo ar medaļām.
- 7.3. Organizators patur tiesības piešķirt vēl citas balvas. Apbalvošanu nodrošina organizators.