



MĀRUPES NOVADA PAŠVALDĪBA

Daugavas iela 29, Mārupe, Mārupes novads, LV-2167
67934695 (Mārupe), 67914650 (Piņķi) / marupe@marupe.lv, babite@marupe.lv / www.marupe.lv

Mārupes novada pašvaldības dome SAISTOŠIE NOTEIKUMI Nr. 35/2023 Mārupē

*Apstiprināti ar
Mārupes novada pašvaldības domes
2023.gada 30.augusta lēmumu Nr.48
(sēdes protokols Nr.16)*

„Lokālpārvaldības, ar kuru groza teritorijas plānojumu nekustamā īpašuma “Vismaņi” (kadastra Nr.80760030346) Mārupes pagastā, Mārupes novadā, teritorijas daļā, Grafiskā daļa un Teritorijas izmantošanas un apbūves noteikumi”

*Izdoti saskaņā ar likuma “Pašvaldību likums” 44. panta pirmo daļu,
Teritorijas attīstības plānošanas likuma 25. panta pirmo daļu,
Ministru kabineta 2014. gada 14. oktobra noteikumu Nr. 628 „Noteikumi par pašvaldību
teritorijas attīstības plānošanas dokumentiem” 91. punktu un 92.punktu*

1. Ar šiem saistošiem noteikumiem tiek apstiprinātas Lokālpārvaldības, ar kuru groza teritorijas plānojumu nekustamā īpašuma “Vismaņi” (kadastra Nr.80760030346) Mārupes pagastā, Mārupes novadā, teritorijas daļā, saistošās daļas:
 - 1.1. Teritorijas izmantošanas un apbūves noteikumi (1.pielikums);
 - 1.2. Grafiskā daļa – funkcionālais zonējums un aizsargjoslas, kas noteiktas pašvaldības kompetencē esošajām apgrūtinātajām teritorijām un objektiem. Grafiskā daļa pieejama Ģeoportālā: https://geolatvija.lv/geo/tapis#document_28125 (2.pielikums). Ģeoportālā pieejamā lokālpārvaldības interaktīvā grafiskā daļa ir šo saistošo noteikumu neatņemama sastāvdaļa.
2. Ar šo saistošo noteikumu īstenošanas uzsākšanu, daļā par Lokālpārvaldības teritoriju (nekustamā īpašuma Vismaņi” (kadastra Nr.80760030346) Mārupes pagastā, Mārupes novadā, teritorijas daļa 9,0408 ha platībā), spēku zaudē ar Mārupes pagasta padomes 2001.gada 9.marta saistošajiem noteikumiem Nr.11. apstiprinātais “Mārupes pagasta teritorijas daļas starp K.Ulmaņa gatvi, Upesgrīvas, Kantora, Plieņciema ielām un lidostas pievedceļu detālais plānojums”.

Pašvaldības domes priekšsēdētāja vietnieks

Valdis Kārklīšs