



Zaļā festivāla “Ideju SPRINTA” Mārupē Pasākuma nolikums

1. VISPĀRĪGĀ INFORMĀCIJA

- 1.1. Pasākuma organizators – Mārupes novada pašvaldība (turpmāk tekstā – Organizators).
- 1.2. Pasākuma tematika: teritorijas plānošana, inovācijas¹, zaļie risinājumi ar augstu funkcionalitāti.
- 1.3. Pasākuma mērķis – trīs stundu laikā radīt estētiski pievilcīgu, inovācijām bagātinātu, funkcionālu organizatora norādītas teritorijas ārtelpas labiekārtošanas plānu.
- 1.4. Pasākuma norises vieta: Business Garden Rīga telpu komplekss/iekšpagalms, Malduguņu ielā 4, Mārupē.
- 1.5. Pasākuma norises laiks: 2023. gada 12. maijā. No plkst. 12.00 -16.00.
- 1.6. Darba telpas, WiFi, darba lapas, ūdeni nodrošina Organizators.
- 1.7. Dalība pasākumā ir bez maksas.
- 1.8. Dalībnieki saņems pateicības dāvanas par dalību pasākumā, kā arī trīs labākā snieguma komandu vadītāji saņems dāvanas no Mārupes Mūzikas un mākslas skolas audzēkņiem.
- 1.9. Pasākuma kontaktpersonas – Mārupes novada pašvaldības, Attīstības un plānošanas pārvaldes, Vides speciāliste Anita Lontone-Ieviņa anita.lontone-ievina@marupe.lv.

2. PASĀKUMA DALĪBNIKI UN PIETEIKŠANĀS KARTĪBA, PASĀKUMA NORISE

- 2.1. Pasākums ir atklāta tipa un tam var pieteikties ikviens interesents, kas ir sasniedzis 16 gadu vecumu un kuram Pasākuma tematika ir saistoša.
- 2.2. Pieteikšanās anketu dalībnieki aizpilda tiešsaistē www.marupe.lv/zalaisfestivals sākot no 2023.gada 26.aprīļa līdz 2023. gada 5. maijam vai līdz brīdim, kad tiek sasniegts maksimālais komandu/dalībnieku skaits (5 komandas/25 cilvēki)

¹ Latvijā pieņemtā inovācijas definīcija: „Inovācija ir process, kurā jaunas zinātniskās, tehniskās, sociālās, kultūras vai citas jomas idejas, izstrādes un tehnoloģijas tiek īstenotas tirgū pieprasītā un konkurētspējīgā produktā vai pakalpojumā.”

- 2.3. Organizators patur tiesības veidot rezervistu sarakstu, par to informējot pieteikuma iesniedzēju.
- 2.4. Dalībnieki dalību pasākumā piesaka individuāli.
- 2.5. Gadījumā, ja dalībnieki jau ir apvienojušies komandā līdz 5 cilvēkiem, komandu piesaka atsevišķi, rakstot uz Organizatora 1.10. punktā norādīto e-pastu.
- 2.6. Individuālos pieteikumus Organizators grupēs komandās līdz 5 cilvēkiem katrā komandā.
- 2.7. Minimālais dalībnieku skaits komandā ir 4 personas.
- 2.8. Pasākumā piedalās līdz 5 komandām.
- 2.9. Iesniedzot pieteikumu dalībai “IDEJU SPRINTĀ”, pieteikuma iesniedzējs un saistītās personas, ja dalībai tiek pieteikta komanda, piekrīt personas datu apstrādei, kā arī apliecina, ka ir iepazinies ar pasākuma NOLIKUMU.
- 2.10. Iesniedzot pieteikumu dalībai pasākumā, dalībnieks apstiprina, ka ir iepazinies vai informējis pārējos komandas dalībniekus par to, ka pasākuma laikā notiks fotografēšana un filmēšana. Foto un video var tikt izmantoti publicitātes nolūkiem sociālajos tīklos un medijos.
- 2.11. Uzdevuma teritorijas komandu starpā tiks izlozētas pasākuma dienā.
- 2.12. Organizators nodrošinās komandas ar visu nepieciešamo informāciju par teritorijām, tostarp darba procesa laikā būs pieejama Mārupes novada pašvaldības Attīstības un plānošanas pārvaldes teritorijas plānotāja un zemes lietu speciālista konsultācijas.
- 2.13. Dalībniekiem vēlams nodrošināties ar personisko datoru, kā arī prezentācijas veidošanas programmatūru.
- 2.14. Pēc komandu reģistrēšanās, uzdevuma izlozes un pamatinformācijas saņemšanas, komandas tiks sadalītas pa atsevišķām telpām, kurās tās turpmākās trīs stundas kopīgi izstrādās labiekārtojuma plānu noteiktai teritorijai.
- 2.15. Katra komanda ievēl no sava vidus komandas kapteini, kas uzņemas atbildību par komandas darbu, pilnvērtīgu visu dalībnieku iesaisti, vada komandas darbu.
- 2.16. Katra komanda darba procesā veido prezentāciju, kuru, laika limitam beidzoties, ieraksta Organizatora izsniegtā zibatmiņā un nodod Organizatoram.
- 2.17. Komandas savu veikumu prezentē publikai un žūrijai “Zaļā festivāla laikā Organizatora norādītajā laikā (orientējoši pēc 18:00 18:20).
- 2.18. Žūrijai ir tiesības uzdot jautājumus komandai tās prezentācijas laikā.

3. UZVARĒTĀJA NOTEIKŠANA

- 3.1. Pasākuma laikā izstrādātos teritoriju labiekārtojuma plānus vērtē Organizatora izveidota žūrija, kura tiks atklāta dalībniekiem pasākuma dienā, īsi pirms komandu izstrādāto risinājumu prezentācijām.
- 3.2. Pasākuma laikā izstrādātie labiekārtojuma plāni tiks vērtēti ar punktu sistēmu, nosakot šādus vērtēšanas kritērijus un maksimālo punktu skaitu (vērtēšanas kritēriji un punktu skaidrojums atrodams nolikuma 1. pielikumā):
 - 3.1.1. Piedāvātā risinājuma atbilstība pasākuma mērķim – 1 punkts, ja komanda šajā kritērijā punktu neiegūst, ideja tālāk netiek vērtēta;
 - 3.1.2. Risinājuma novitāte (inovāciju iekļaušana risinājumos) un aktualitāte – maksimāli 4 punkti;
 - 3.1.3. Risinājuma funkcionalitāte, racionāls pielietojums – līdz 5 punktiem ;
 - 3.1.4. Risinājuma piemērošanas potenciāls citās teritorijās – līdz 3 punktiem;
 - 3.1.5. Risinājuma ilgtspējīga apsaimniekošana - līdz 7 punktiem;
 - 3.1.6. Prezentācijas saturs, noformējums, izklāsts – līdz 3 punktiem.
- 3.3. Pasākuma uzvarētājs tiek noteikts ar žūrijas lēmumu. Žūrijas lēmumu ieraksta protokolā, ko paraksta viens žūrijas noteikts pārstāvis un protokolētājs, pievienojot visu komandu vērtēšanas lapas.
- 3.4. Žūrijas lēmums nav apstrīdams.
- 3.5. Komandām ir tiesības iepazīties ar žūrijas vērtējumu katrā no kritērijiem, komandas kapteinim 3 darba dienu laikā izsakot rakstisku lūgumu Organizatoram uz 1.10. punktā norādīto e-pastu.

4. ŽŪRIJA

- 4.1. Žūrijas sastāvs:

- 4.1.1. 2 Mārupes novada pašvaldības pārstāvji;
- 4.1.2. Mārupes novada Apkaimju konsultatīvās padomes pārstāvis;
- 4.1.3. Babītes vidusskolas Ekopadomes pārstāvis;
- 4.1.4. SIA Eco Baltija vide pārstāvis;
- 4.2. Pasākuma organizatori patur tiesības žūrijas sastāvu mainīt, ja tas ir nepieciešams, to papildinot ar ekspertiem.
- 4.3. Žūrijas pienākumi:
 - 4.3.1. Izvēlēt žūrijas pārstāvi, kurš parakstīs protokolu un sniegs žūrijas kopīgo viedokli;
 - 4.3.2. Izvērtēt pasākuma dalībnieku izstrādātās idejas un risinājumus, piešķirot punktus saskaņā ar vērtēšanas kritērijiem;
 - 4.3.3. Noteikt "Ideju sprinta" uzvarētājus: 1. 2. un 3. vietu.

5. BALVAS UN TO PIEŠKIRŠANAS KĀRTĪBA

- 5.1. Pasākuma balvas nodrošina Mārupes novada pašvaldība kopā ar sadarbības partneriem – SIA „Orkla Latvija”, uzņēmums “Ievas saldumi” un Mārupes Mūzikas un mākslas skola.
- 5.2. Komandas, kuras saņēmušas augstāko vērtējumu, tiek aicinātas izstrādātos teritorijas labiekārtojuma plānus iesniegt Mārupes novada pašvaldības līdzdalības budžeta konkursā “Iedēsti ideju”.
- 5.3. Pasākuma organizatoriem ir tiesības publicēt izstrādātās idejas pašvaldības informatīvajos kanālos atsaucoties uz to autoriem.

6. PAPILDU NOSACĪJUMI

- 6.1. Organizators neuzņemas atbildību par dalībnieku personīgajām mantām.
- 6.2. Dalībniekiem aizliegts pasākuma norises laikā atrasties alkohola vai citu apreibinošu vielu ietekmē.
- 6.3. Komandām ir pienākums ar cieņu izturēties pret pasākuma laikā to rīcībā nodotajām telpām un materiālajām vērtībām.
- 6.4. Rupjas, cieņu aizskarošas uzvedības gadījumā, Organizators ir tiesīgs dalībnieku izslēgt no dalības pasākumā.
- 6.5. Gadījumos, kad dalībnieks ir pieteicis dalību, bet kādu apstākļu dēļ pasākumā piedalīties nevarēs, tā pienākums ir informēt Organizatoru ne vēlāk kā līdz 10. maijam.

Zaļā festivāla “Ideju SPRINTA” Mārupē ideju vērtēšanas kritēriji un kritēriju skaidrojums

	Kritērijs	Iespējamie punkti	Punktu indikatīvais skaidrojums
1.	Piedāvātā risinājuma atbilstība pasākuma mērķim	0-1	0 idejas risinājums neatbilst pasākuma mērķim – ideja tālāk netiek vērtēta. 1 idejas risinājums atbilst pasākuma mērķim
2.	Risinājuma novitāte (inovāciju iekļaušana risinājumos) un aktualitāte	0-4	0 risinājums nav inovatīvs; 1-2 risinājums ir inovatīvs, piemērots un integrējošs esošai situācijai; 3-4 risinājums ir inovatīvs un integrējošs esošai situācijai, maz resursu prasošs un klimatam neitrāls. Inovācijas ir papildinošas piedāvātajam risinājuma idejai/konceptam.
3.	Risinājuma funkcionalitāte, racionāls pielietojums	0-5	0-1 risinājums nav funkcionāls, racionāls esošajai teritorijai; 2-3 risinājums ir funkcionāls un maz resursu prasošs/ pašpietiekams; 4-5 risinājums ir funkcionāls, inovatīvs, radošs un ilgtspējīgs, veidojot sinerģiju starp pilsētvides fizisko telpu (mobilitāte, kultūrvide u.c.), inovācijām un tehnoloģijām, digitālo telpu.
4.	Risinājuma piemērošanas potenciāls citās teritorijās	0-3	0 risinājums nav universāls un piemērojams citai teritorijai/situācijai; 1-2 risinājums ir daļēji piemērojams citai teritorijai/situācijai – piemēram, pielāgojot risinājuma inovācijas vai konceptuālo idejas risinājumu; 3 risinājums ir piemērots esošajai teritorijai, tas ir viegli uztverams, ir izveidots kopīgs koncepts/ideja, kas papildināta ar inovācijām, veidojot pašpietiekamu teritoriju. Piedāvātais risinājums ir viegli piemērojams citai teritorijai.
5.	Risinājuma ilgtspējīga apsaimniekošana - efektīva un resursu taupīga	0-7	0 risinājuma apsaimniekošana nav efektīva; 2-3 risinājums ir ilgtspējīgs un efektīvi apsaimniekojams; 4-7 risinājums ir ilgtspējīgs, tas ir efektīvi un resursu taupīgi apsaimniekojams. Piedāvātajā risinājuma ir risinātā parku un zaļo teritoriju atkritumu apsaimniekošana, pielāgošanās klimata pārmaiņām pilsētvidē u.c. Ir risināti ekosistēmu pakalpojumi, ir paredzēti labbūtības risinājumi, uzlabojot apkārtējās vides kvalitāti.
6.	Prezentācijas saturs, noformējums, izklāsts.	0-3	0 nav saprotams un ietverts prezentācijas saturs, noformējums, izklāsts; 1-2 ir sagatavotā prezentācija, saturs un izklāsts; 3 ir sagatavota prezentācija, saturs un izklāsts. Prezentācija ir viegli uztverama, izmantoti dažādi vizuālie risinājumi un līdzekļi, attēlojot un prezentējot risinājuma ideju.