

Gudrs un no Mārupes

NOLIKUMS

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMI

- 1.1. Popularizēt erudīcijas spēles
- 1.2. Iesaistīt aktivitātēs Mārupes novada un apkaimes iedzīvotājus.
- 1.3. Dot iespēju lietderīgi pavadīt brīvo laiku novada iedzīvotājiem.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Izglītības, kultūras, sporta un jaunatnes departaments (turpmāk tekstā – Organizatori).
- 2.2. Sacensību galvenais tiesnesis Morics Roberts Mūrnieks.

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. Vieta: Mārupes pamatskolā, Viskalnu 7, Tīraine. 2026.gada 30.septembris, 28.oktobris, 25.novembris, 16.decembris plkst. 18:30.

4. SACENSĪBU DALĪBNIEKI

- 4.1. Sacensībās var piedalīties ikviens interesents. Katru komandu pārstāv 4 dalībnieki. Sacensību veiksmīgai norisei noteikts komandu limits – 10 komandas.

5. SACENSĪBU SARĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 5.1. Erudīcijas sacensības 10 kārtās ar pārtraukumu pēc 5.kārtas;
Katrā kārtā 6 jautājumi. Katras pareizās atbildes vērtība ir 1 punkts, bet iespējams iegūt arī 0,5p par daļēji precīzu atbildi. Pēc katra jautājuma nolasīšanas komandām tiek dots apdomas laiks apmēram 20 sekundes, bet pēc katras kārtas pēdējā jautājuma – 4 minūtes. Visu kārtu jautājumi būs redzami apdomas laikā; Konkursa aktīvajā daļā nedrīkst izmantot palīgierīces (telefonus, planšetes, pulksteņus u.c.). Konkursa beigās uzvar komanda ar vislielāko iegūto punktu summu, neizšķirta gadījumā tiek izspēlēts papildjautājums.

6. PIETEIKUMI

Komandas pieteikums dalībai turnīrā jāiesniedz līdz katras spēles nedēļas otrdienas
plkst. 12:00 , elektroniski aizpildot reģistrācijas anketu. Nosūtīt to uz
rolands.rullis@mnss.marupe.lv

6.1. Pieteikums:

- 6.1.1. Katrai komandai ir jāaizpilda oficiālais komandas pieteikums;
- 6.1.2. Pieteikuma veidlapa nosūtīs uz Jūsu norādīto e-pasta adresi;
- 6.1.3. Komandām, ierodoties uz sacensībām, jāreģistrējas sacensību sekretariātā;
- 6.1.4. Par dalībnieku veselību un gatavību sacensībām atbild organizācijas treneris, kas piesaka dalībniekus sacensībām. Sportisti tiks nodrošināti ar pirmo nepieciešamo medicīnisko palīdzību.

7. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 7.1. Visus izdevumus, kuri saistīti turnīra organizēšanu, sedz turnīra Organizatori. Komandu nokļūšanu uz un no sacensībām, ēdināšanas izdevumus sedz komandējošā organizācija.

8. TIESĀŠANA, PROTESTI

- 8.1. Sacensību galvenais tiesnesis sastāda sacensību izspēles grafiku un ir atbildīgs, lai sacensības noritētu saskaņā ar turnīra nolikumu.
- 8.2. Galvenais tiesnesis vada un norīko sacensību tiesnešus un sekretariātu.
- 8.3. Spēļu rezultāti tiek pierakstīti uz oficiālajiem turnīra protokoliem. Pierakstu veic sacensību tiesneši, sekretāri.
- 8.4. Galvenais tiesnesis veic rezultātu apkopošanu un sacensību grafika veidošanu.
- 8.5. Visus strīdus un nesaskaņas starp spēļu dalībniekiem risina spēles tiesnesis. Ja vienošanos nav iespējams panākt, tiek pieaicināts Galvenais Tiesnesis. Galvenā Tiesneša lēmums ir galīgs un visiem turnīra dalībniekiem obligāts.
- 8.6. Komanda, kas iesniedz protestu, pēc spēles nekavējoties par to paziņo sacensību tiesnesim. Protesta iesniegšanu fiksē spēles protokolā 5 minūšu laikā pēc spēles.
- 8.7. Protestā, kuru paraksta komandas iesniedzējas pārstāvis, jābūt izsmēļošai motivācijai.
- 8.8. Pēc nepieciešamo dokumentu saņemšanas turnīra galvenais tiesnesis izskata lietu pēc būtības un pieņem lēmumu 30 min. laikā. Par pieņemto lēmumu tiek informētas visas ieinteresētās puses.

9. ORGANIZATORS

- 9.1. Uzņemas atbildību par pasākuma sportiskās daļas Nolikuma izstrādāšanu un sacensību organizāciju.
- 9.2. Uzņemas visa nepieciešamā ekipējuma transportēšanu un uzstādīšanu sacensību norises vietā.
- 9.3. Nodrošina kvalificētu tiesnešu darbību.
- 9.4. Veic visas pārējās darbības, saistītas ar sacensību realizācijas procesu.

9.5. Nodrošina kārtību pasākuma norises vietā un laikā. Nepieciešamības gadījumā organizatoram ir tiesības vērsties pašvaldības un Valsts policijā.

Sporta likums: [Sporta likums](#)

10. PERSONAS DATU APSTRĀDE

- 10.1. Personas datu apstrādes pārzinis ir Organizatori.
- 10.2. Tiesiskais pamats personas datu apstrādei – datu apstrāde nepieciešama pārzinim normatīvajos aktos, īpaši Sporta likumā, un šajā nolikumā noteikto pienākumu veikšanai.
- 10.3. Personas datu apstrādes mērķis ir sacensībās iesaistīto personu uzskaitē, veikto aktivitāšu un sasniegto rezultātu uzskaitē un analīzē, kā arī sacensību popularizēšana un rezultātu atspoguļošana medijos.
- 10.4. Iesniedzot pieteikumu dalībnieks ir piekritis, ka sacensību laikā tiks fotografēti vai filmēti un materiāli var tikt izmantoti pasākumu publicitātei.
- 10.5. Personas dati tiks glabāti normatīvajos aktos noteiktajā kārtībā, līdz tajos noteiktā termiņa notecējumam.

11. APBALVOŠANA

- 11.1. 1.-3. vietu ieguvējus apbalvo ar medaļām.

**DOKUMENTS IR PARAKSTĪTS AR DROŠU ELEKTRONISKO PARAKSTU UN
SATUR LAIKA ZĪMOGU**

Komandas pieteikuma anketa

Gudrs un no Mārupes

Komandas nosaukums		
Spēles datums		
Nr.p.k.	Vārds uzvārds	
1.		
2.		
3.		
4.		

Komandas pārstāvja e-pasts:

Anketu nosūtīt rolands.rullis@mnss.marupe.lv