

Apstiprinu:.....

Mārupes IKJSD vadītāja
Agnese Jankuna

Mārupes novada basketbola līgas 2026. / 2027. gada sezonas NOLIKUMS

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMI

- 1.1. Iesaistīt Mārupes novadā dzīvojošos, strādājošos un citus ar Mārupes novadu saistītos Latvijas iedzīvotājus aktīvās, regulārās sporta (basketbola) nodarbībās un popularizēt veselīgu dzīvesveidu.
- 1.2. Veicināt basketbola attīstību un amatieru sportu Mārupes novadā.
- 1.3. Noskaidrot Mārupes novada basketbola līgas (turpmāk – MNBL) 2026. / 2027. gada sezonas čempionu un pārējo vietu ieguvējus.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Izglītības, kultūras, sporta un jaunatnes departaments (turpmāk tekstā – Organizatori).
- 2.2. Sacensību galvenais tiesnesis Ints Pīrāgs
- 2.3. Sacensību galvenais sekretārs Rolands Rullis

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. Sacensības notiek pašvaldības īpašumā / tiesiskajā valdījumā esošajās sporta zālēs, kas izvietotas Mārupes novada teritorijā – Jaunmārupes pamatskolas sporta kompleksā (Mazcenu aleja 4A, Jaunmārupe), nepieciešamības gadījumā var tikt izmantotas citas sporta zāles.
- 3.2. Sacensības notiek pēc saskaņota un apstiprināta spēļu grafika (darba dienu vakaros un brīvdienās), ko sastāda sacensību galvenais tiesnesis sadarbībā ar Mārupes IKJSD. Spēļu grafiku sastādot, iespēju robežās ņem vērā komandu pieteikumos norādītos treniņu laikus un citu basketbola turnīru, kuros piedalās komandas, spēļu grafikus. Spēļu grafiku un tā grozījumus nosūta komandu pārstāvjiem, publicē Mārupes novada pašvaldības interneta vietnēs.
- 3.3. Sacensības norisinās no 2026.gada 19.oktobra līdz 2027. gada maijam (ieskaitot).

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. Sacensībās piedalās Latvijas iedzīvotāji (vīrieši), kuri deklarēti, dzīvo nedeklarējušies vai strādā Mārupes novadā, mācās kādā no Mārupes novada izglītības iestādēm, trenējas MNSS vai kādā no pašvaldības īpašumā / tiesiskajā valdījumā esošajām sporta zālēm vai ir īpašnieki nekustamajam īpašumam, kas atrodas Mārupes novadā (turpmāk

visi kopā – Mārupieši). Ar organizatora akceptu var piedalīties arī citi Latvijas iedzīvotāji.

5. SACENSĪBU RĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 5.1. Sacensības notiek saskaņā ar šo nolikumu un FIBA oficiālajiem basketbola noteikumiem.
- 5.2. Sacensības aizvada ar organizatora nodrošinātām bumbām.
- 5.3. Turnīra izspēles kārtību nosaka organizators pēc komandu pieteikumu apkopošanas.
- 5.4. Ja komanda attaisnojošu iemeslu dēļ nevar ierasties uz spēli atbilstoši saskaņotajam un apstiprinātajam spēļu grafikam, tai ir tiesības, rakstiski informējot organizatoru ne vēlāk kā 3 (trīs) dienas pirms attiecīgās spēles dienas, lūgt pārcelt spēli uz citu organizatora piedāvātu laiku, bet ne vairāk kā vienu reizi. Ja iesaistītās komandas 3 (trīs) dienu laikā nevar savstarpēji vienoties par pārceltās spēles izspēles laiku, ņemot vērā organizatora piedāvātos izspēles laika variantus, to nosaka organizators. Komanda sezonas laikā drīkst pārcelt ne vairāk kā 2 (divas) spēles. Finālturnīra (izslēgšanas spēļu) spēles pēc vienas komandas lūguma pārcelt nedrīkst.
- 5.5. Sacensību galvenais tiesnesis kopā ar spēles tiesnešiem var lemt par disciplinārsodu piemērošanu turnīra laikā.

6. KOMANDU PIETEIKUMI

- 6.1. Komandu piesaka komandas pārstāvis, aizpildot pieteikumu (nepilnīgi aizpildīts pieteikums nav derīgs), un iesniedzot to organizatoram līdz 2026. gada 2.oktobrim (ieskaitot). Pieteikt komandu iespējams sūtot komandas pieteikumu uz e-pastu: rolands.rullis@mnss.marupe.lv
- 6.2. Komandā piesaka ne mazāk kā 7 (septiņus) un ne vairāk kā 16 (sešpadsmit) spēlētājus, bet uz katru spēli – ne vairāk kā 12 (divpadsmit) spēlētājus.
- 6.3. Spēlētājs vienlaicīgi drīkst būt pieteikts tikai vienā spēlējošā komandā.
- 6.4. Turnīrā tiek uzņemtas līdz 16 komandām. Ja piesakās vairāk komandu, kā turnīrā varēs piedalīties, priekšroka ir komandai, kas:
 - 6.4.1. pieteikusi vairāk Mārupiešus;
 - 6.4.2. piedalījās kādā no iepriekšējām sezonām, pilnībā vai daļēji saglabā komandas iepriekšējo nosaukumu un vismaz 50 % no spēlētājiem;
 - 6.4.3. pieteikta agrāk.
- 6.5. Līdz 2027. gada 25. janvārim (ieskaitot) spēlētājs drīkst pāriet uz citu MNBL spēlējošu komandu. Spēlētāja pāreju piesaka komandas, uz kuru spēlētājs pāriet, pārstāvis.
- 6.6. Līdz 2027. gada 24. janvārim (ieskaitot) komandai ir tiesības pieteikt ne vairāk kā 4 (četrus) jaunus spēlētājus un, ievērojot organizatora noteikto kārtību par piektā un katra nākošā jaunā spēlētāja pieteikšanu, pieteikt vairāk kā 4 (četrus) jaunus spēlētājus, attiecīgi papildinot vai nomainot sākotnēji pieteiktos, bet nepārsniedzot 4.3. punktā noteiktos komandā pieteikto spēlētāju limitus. Izmaiņas komandas sastāvā piesaka, atbilstoši 4.2. punktā noteiktajam aizpildot pieteikumu.
- 6.7. Finālturnīrā (izslēgšanas spēlēs) piedalās tikai tie spēlētāji, kuri pamatturnīrā komandas sastāvā aizvadījuši (fiksēti spēles protokolā un izgājuši laukumā) vismaz 3 spēles. Izņēmuma kārtā (trauma, atrašanās ārpus Latvijas u. c.) ar organizatora akceptu var piedalīties arī tie spēlētāji, kuri savu nepietiekamo piedalīšanos pamatturnīra spēlēs var dokumentāli pierādīt, kā arī tad, ja komandai ir bijusi tehniskā uzvara vai arī spēle nav aizvadīta nepārvaramas varas apstākļu dēļ (šādos gadījumos komandas spēlētājiem nospēlēto spēļu skaita norma tiek samazināta par nenotikušajām spēlēm).
- 6.8. Komandai sezonas laikā ir atļauts piedalīties citos turnīros.

- 6.9. Komandas nosaukumu veido pēc vispārpieņemtiem ētikas principiem. Tā garums nedrīkst pārsniegt 50 simbolus.
- 6.10. Komandas spēlētājiem ir vienādi formas krekli ar labi saredzamiem numuriem (priekšā un aizmugurē). Komandā nedrīkst būt divi vai vairāki spēlētāji ar vienādiem numuriem (0 un 00 uzskata kā vienu numuru). Komandas spēlētāji numurus drīkst izvēlēties amplitūdā no 0 līdz 99.
- 6.11. Sacensību dalībnieks līdz savas pirmās spēles sākumam, pēc organizatora pieprasījuma uzrādot personu apliecinošu dokumentu ar fotogrāfiju un ar savu parakstu apliecinot, ka ir iepazinies ar sacensību nolikumu, sporta kompleksu iekšējās kārtības noteikumiem un citiem saistītajiem dokumentiem, un apņemas iepriekš minētajos dokumentos noteikto ievērot, kā arī to, ka, piedaloties sacensībās, pilnībā ievēros organizatora un tiesnešu norādījumus, saņem licenci.
- 6.12. Sacensību dalībnieki ir atbildīgi par savu veselības stāvokli. Mediķi uz čempionāta spēlēm nodrošina Mārupes IKSJD.
- 6.13. Sacensību norise var tikt fotografēta un / vai filmēta. Foto un video materiāli, ja tādi tiks uzņemti, tiks apstrādāti un izmantoti sacensību publicitātes nolūkos. Atrodoties sacensību norises vietā, persona apliecina, ka ir informēta un nav iebildumu iekļaušanai sacensību audio vizuālajos materiālos.

7. SPĒLES NORISE UN VĒRTĒŠANA

- 7.1. Par uzvaru spēlē komandai piešķirti 2 punkti, zaudējums 1 punkts.
- 7.2. Ja komanda neattaisnotu iemeslu dēļ neierodas uz spēli vai kavē spēles sākumu par vairāk kā 15 (piecpadsmi) minūtēm, tai piešķir tehnisko zaudējumu ar rezultātu 0 : 20 un saņem 0 punktus. Izņēmuma kārtā ar organizatora akceptu komanda spēli var aizvadīt 4 (četrus) spēlētāju sastāvā.

8. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 8.1. Visus izdevumus, kuri saistīti turnīra organizēšanu, sedz turnīra Organizatori. Komandu nokļūšanu uz un no sacensībām, ēdināšanas izdevumus sedz komandējošā organizācija.

9. TIESĀŠANA, PROTESTI

- 9.1. Sacensību galvenais tiesnesis sastāda sacensību izspēles grafiku un ir atbildīgs, lai sacensības noritētu saskaņā ar turnīra nolikumu.
- 9.2. Galvenais tiesnesis vada un norīko sacensību tiesnešus un sekretariātu.
- 9.3. Spēļu rezultāti tiek pierakstīti uz oficiālajiem turnīra protokoliem. Pierakstu veic sacensību tiesneši, sekretāri.
- 9.4. Galvenais tiesnesis veic rezultātu apkopošanu un sacensību grafika veidošanu.
- 9.5. Visus strīdus un nesaskaņas starp spēļu dalībniekiem risina spēles tiesnesis. Ja vienošanos nav iespējams panākt, tiek pieaicināts Galvenais Tiesnesis. Galvenā Tiesneša lēmums ir galīgs un visiem turnīra dalībniekiem obligāts.
- 9.6. Komanda, kas iesniedz protestu, pēc spēles nekavējoties par to paziņo sacensību tiesnesim. Protesta iesniegšanu fiksē spēles protokolā 5 minūšu laikā pēc spēles.
- 9.7. Protestā, kuru paraksta komandas iesniedzējas pārstāvis, jābūt izsmēļošai motivācijai.
- 9.8. Pēc nepieciešamo dokumentu saņemšanas turnīra galvenais tiesnesis izskata lietu pēc būtības un pieņem lēmumu 30 min. laikā. Par pieņemto lēmumu tiek informētas visas ieinteresētās puses.

10. ORGANIZATORS

- 10.1. Uzņemas atbildību par pasākuma sportiskās daļas Nolikuma izstrādāšanu un sacensību organizāciju.
 - 10.2. Uzņemas visa nepieciešamā ekipējuma transportēšanu un uzstādīšanu sacensību norises vietā.
 - 10.3. Nodrošina kvalificētu tiesnešu darbību.
 - 10.4. Veic visas pārējās darbības, saistītas ar sacensību realizācijas procesu.
 - 10.5. Nodrošina kārtību pasākuma norises vietā un laikā. Nepieciešamības gadījumā organizatoram ir tiesības vērsties pašvaldības un Valsts policijā.
- Sporta likums: [Sporta likums](#)

11. PERSONAS DATU APSTRĀDE

- 11.1. Personas datu apstrādes pārzinis ir Organizatori.
- 11.2. Tiesiskais pamats personas datu apstrādei – datu apstrāde nepieciešama pārzinim normatīvajos aktos, īpaši Sporta likumā, un šajā nolikumā noteikto pienākumu veikšanai.
- 11.3. Personas datu apstrādes mērķis ir sacensībās iesaistīto personu uzskaitē, veikto aktivitāšu un sasniegto rezultātu uzskaitē un analīzē, kā arī sacensību popularizēšana un rezultātu atspoguļošana medijos.
- 11.4. Iesniedzot pieteikumu dalībnieks ir piekritis, ka sacensību laikā tiks fotografēti vai filmēti un materiāli var tikt izmantoti pasākumu publicitātei.
- 11.5. Personas dati tiks glabāti normatīvajos aktos noteiktajā kārtībā, līdz tajos noteiktā termiņa notecējumam.

12. APBALVOŠANA

- 12.1. Apbalvošana notiek pēc finālspēlēm.
- 12.2. 1-3. vietu ieguvējus apbalvo ar kausiem, un medaļām.
- 12.3. Apbalvos arī regulārā čempionāta rezultatīvākais spēlētājs, labākais rezultīvajās piespēlēs un atlēkušajās bumbās. Tiek noteikts arī turnīra MVP jeb vērtīgākais spēlētājs.

DOKUMENTS IR PARAKSTĪTS AR DROŠU ELEKTRONISKO PARAKSTU UN SATUR LAIKA ZĪMOGU

Komandas pieteikuma anketa

MĀRUPES NOVADA BASKETBOLA LĪGA 2026./2027.

Komandas nosaukums		
Treneris		
Nr.p.k.	Vārds uzvārds	Dzimšanas gads
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		
16.		

Komandas pārstāvis: _____ **tālrunis** _____

Anketu sūtīt:

e-pasts: rolands.rullis@mnss.marupe.lv